

**Tecnológico Nacional de México**

**Instituto Tecnológico de la laguna**

**Especialidad:**

Ing. Sistemas Computacionales.

**Docente:**

M.A.E. Pablo Saucedo Martínez

**Materia:**

Tópicos Avanzados de Programación

**Nombre**:

Roberto Esquivel Troncoso

**Núm. Control:**

19130519

**Aplicación diseño de aplicaciones en celular**

Manual de técnico

Contenido

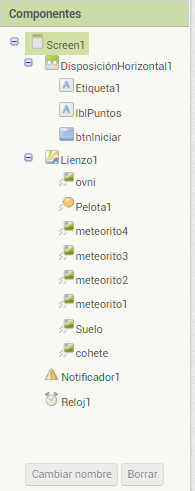
1. [**Introducción** 1](#_Toc73382928)
2. [**Componentes agregados** 2](#_Toc73382929)
3. [**Código de la app** 4](#_Toc73382930)
4. [**Capturas de pantalla del funcionamiento** 10](#_Toc73382931)

**Introducción**

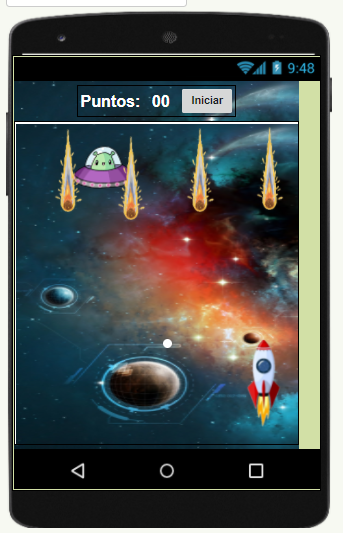
Herramientas utilizadas para el desarrollo de la aplicación

* MIT App Inventor

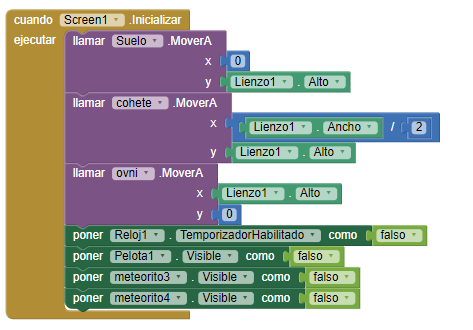
# **Componentes agregados**

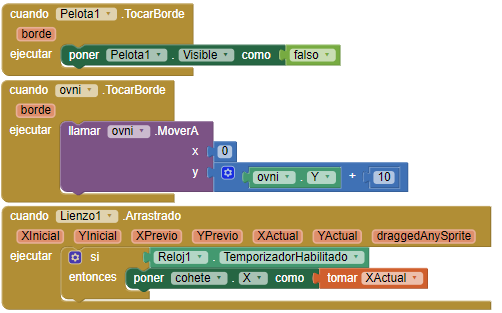


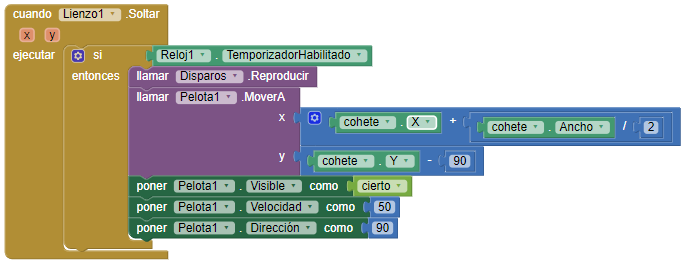
* Disposición Horizontal: para agrupar la etiqueta de puntos y el botón iniciar.
* Lienzo: agrupa las imágenes del juego.
* Notificador: notifica cuando el juego termina.
* Reloj: inicia y termina el juego.
* Música: sonidos de la aplicación.

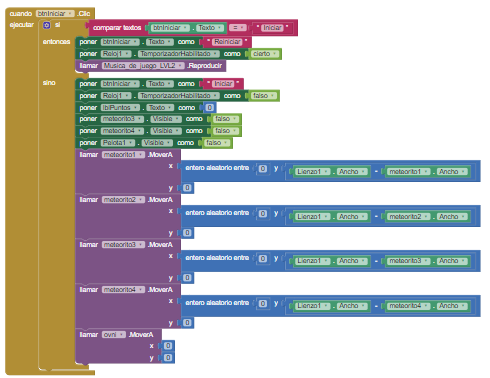


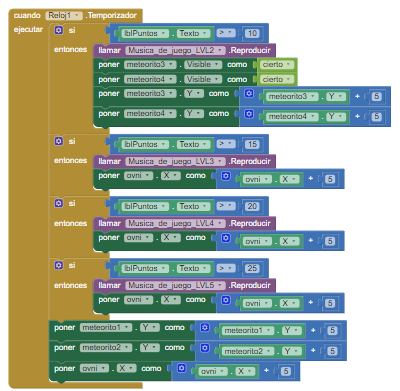
**Código de la app**

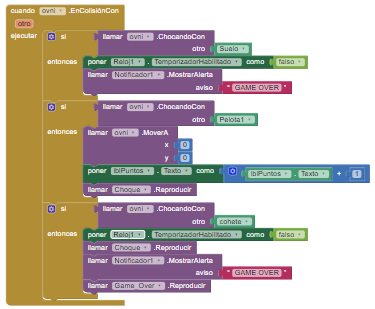
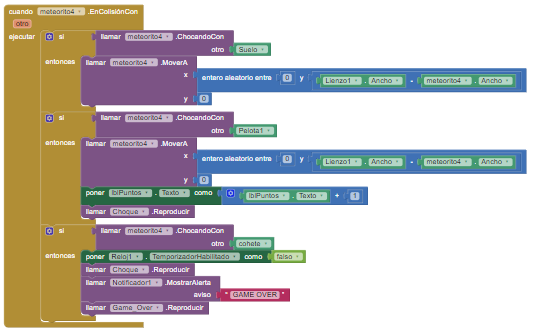
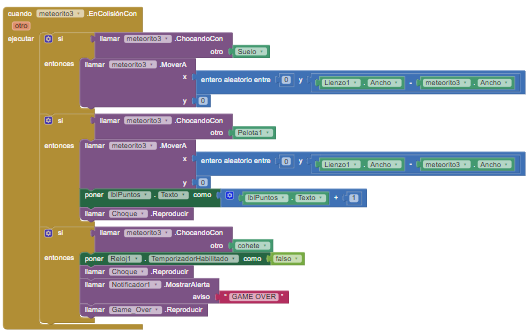
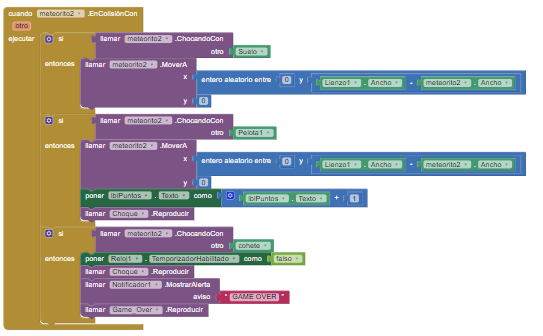
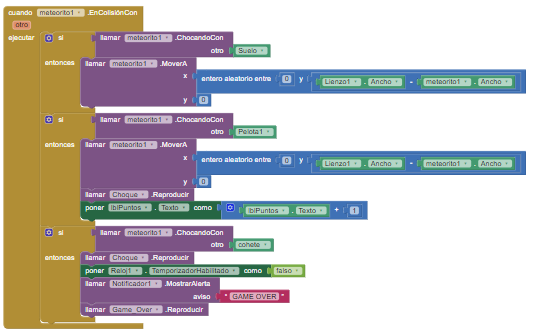
****

****

****

****

****

****

**Capturas de pantalla del funcionamiento**

****